

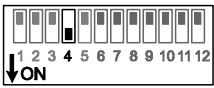
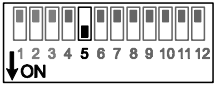


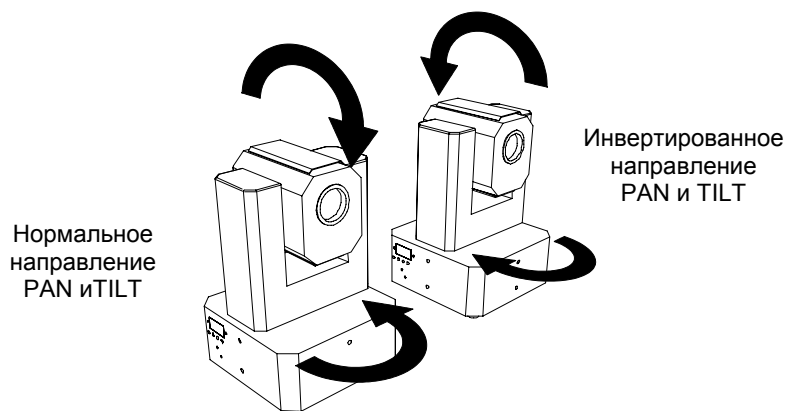
MOTORHEAD

Инструкция по эксплуатации

Инвертирование направления вращения моторов.

Направление вращения двигателей PAN и TILT может быть изменено (данная опция бывает полезна при работе приборов в режиме «Мастер – Слэйв» приборы при этом будут работать навстречу друг другу).

№№	Наименование режима	Положение DIP-переключателя
1.	Инвертирование панорамного вращения (PAN).	
2.	Инвертирование вертикального вращения (TILT).	



После каждого изменения положения переключателей № 4 или № 5 прибор «сбросится» в нулевое положение и, в зависимости от положений переключателей №№ 1, 2 и 3, приступит к работе в одном из выбранных режимов (работа по программе, работа по программе со звуковой активацией, Слэйв и т. п.).

Спецификация

Напряжение питания	230 В
Режим работы	продолжительный
Цвета	12 дихроичных фильтров, белый, сдвоенный цвет
Гобо	13 гобо
Лампа	24В 250Вт. HLX 64657 (EVC)
Вес	10 кг.
Размеры	220 x 220 x 356 мм

Введение

Уважаемый покупатель, фирма UNIVERSAL LIGHTING благодарит Вас за то, что Вы приобрели управляемый прожектор MOTORHEAD. Надеемся, что Вы получите удовлетворение от работы с нашим оборудованием. Пожалуйста, перед началом работы внимательно прочитайте настоящую инструкцию.

Особенности

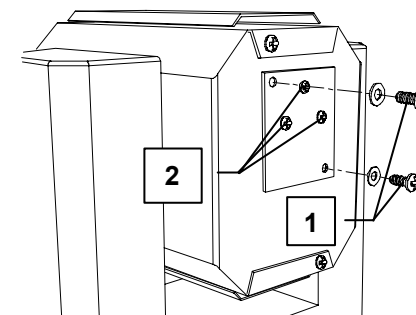
- 360 градусов - вращение вокруг вертикальной оси (за 1.2 сек);
- 274 градуса - вращение вокруг вертикальной оси (за 1.0 сек);
- 12 цветов плюс белый, сдвоенный цвет, эффект радуги;
- 13 гобо;
- Коррекционный светофильтр на 5600K
- Протокол управления – DMX512;
- Встроенная программа;
- Звуковая активация;
- Диммер;
- Ручная фокусировка резкости;
- Синхронизация в режиме «Мастер-Слэйв»
- Инвертирование направления панорамного и вертикального вращения.

Внимание!

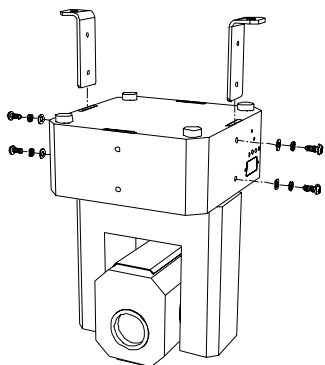
1. Открывайте прибор только для замены/установки лампы. Для обслуживания обращайтесь к авторизованным специалистам. Пользуйтесь для протирки прибора только чистой сухой ветошью.
2. **Никогда не открывайте прибор, когда он горячий и/или подключен к сети питания.**
3. Не используйте прибор в запыленных, сырых помещениях и на открытом воздухе.

Установка/смена лампы

1. Перед тем как открыть прибор убедитесь, что он холодный и отключён от сети питания.
2. Выверните 2 винта, установленные на задней панели (поз. 1).
3. Выньте ламподержатель.
4. Установите/Замените лампу.
5. Установите панель с ламподержателем на место, заверните винты.



Замечание: Иногда, после Установки/Замены лампы может потребоваться дополнительная регулировка положения лампы в отражателе для получения равномерного освещения пятна. Пользуйтесь для этого регулировочными винтами (поз. 2).



Установка прибора

MOTORHEAD может работать в любом пространственном положении.

Установите кронштейны в пазы корпуса и закрепите их прилагаемыми винтами с шайбами.

Не используйте более длинные винты или винты без шайб – это может привести к поломке корпуса.

Порядок работы

1. Подключить прибор к сети питания.
2. При помощи DIP-переключателя выбрать желаемый режим работы прибора:
 - Внутренняя программа;
 - Внутренняя программа со звуковой активацией;
 - Работа от DMX-пульта;
 - Режим синхронизации (Мастер-Слэйв)

Внутренняя программа

Прибор работает автономно, без вмешательства оператора, переключение сцен происходит автоматически.



Внутренняя программа со звуковой активацией.

Переключение сцен происходит автоматически в такт музыке с приходом на встроенный микрофон волны со звуковым давлением около 40дб. В случае, если активация микрофона не происходит на протяжении 5 сек., автоматически погаснет лампа и прибор перейдёт в ждущий режим. Его работа возобновится с появлением звука.



Работа от DMX-Пулты. (Для выбора стартового канала пользуйтесь таблицей).

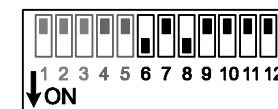
MOTORHEAD занимает пять DMX-каналов:
 - PAN (вращение в горизонтальной плоскости),
 - TILT (вращение в вертикальной плоскости),
 - COLOR (цвет),
 - GOBO (трафареты),
 - DIMMER (управление яркостью лампы).



Перед началом работы внимательно изучите инструкцию по эксплуатации вашего пульта.

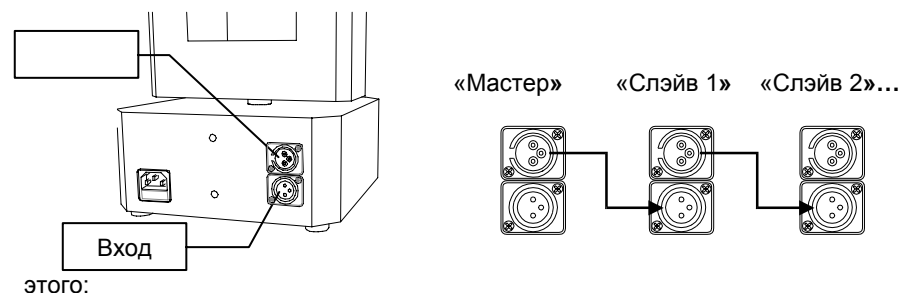
1. Подсоедините DMX пульт при помощи стандартного XLR-кабеля (в комплект не входит) к DMX-входу прибора (1^й контакт – земля, 2^й контакт – сигнал «-», 3^й контакт – сигнал «+»)
2. Используя переключатели с номерами 6 - 12, произведите выбор стартового канала. Для этого:
 - a. Найдите в **столбце** «Адрес» таблицы двоичных кодов строку, содержащую желаемый номер стартового канала (в качестве стартовых каналов в MOTORHEAD могут использоваться числа $(5n + 1)$, где $n = 1, 2, 3...101$. Другими словами n – это номер прибора и выражается он двоичным кодом).
 - b. Установить переключатели №№ 6 – 12 в положения, обозначенные в найденной строке таблицы – 0 – OFF, 1 – ON.

Например, для стартового канала 26 ($n=5$) (прибор будет занимать DMX каналы с 26 по 30) будет получена строка 1 0 1 0 0 0 0. Панель DIP-переключателя будет иметь следующий вид:



Синхронизация (Мастер – Слэйв)

К прибору, работающему в режимах «Внутренняя программа» или «Внутренняя программа с звуковой активацией», можно подключить любое количество приборов («Слэйвов»), которые будут работать синхронно с «Мастером». Для



этого:

1. Соедините между собой приборы, подлежащие синхронизации при помощи стандартного XLR-кабеля (в комплект не входит) как показано на схеме.
2. Установите «Мастер» в режим «Внутренняя программа» или «Внутренняя программа с звуковой активацией».
3. Установите на «Слэйвах» переключатели №3 в положение «ON»..



Таблица двоичных кодов

N	Адрес	6	7	8	9	10	11	12	N	Адрес	6	7	8	9	10	11	12	N	Адрес	6	7	8	9	10	11	12
0	1	0	0	0	0	0	0	0	34	171	0	1	0	0	0	1	0	68	341	0	0	1	0	0	0	1
1	6	1	0	0	0	0	0	0	35	176	1	1	0	0	0	1	0	69	346	1	0	1	0	0	0	1
2	11	0	1	0	0	0	0	0	36	181	0	0	1	0	0	1	0	70	351	0	1	1	0	0	0	1
3	16	1	1	0	0	0	0	0	37	186	1	0	1	0	0	1	0	71	356	1	1	1	0	0	0	1
4	21	0	0	1	0	0	0	0	38	191	0	1	1	0	0	1	0	72	361	0	0	0	1	0	0	1
5	26	1	0	1	0	0	0	0	39	196	1	1	1	0	0	1	0	73	366	1	0	0	1	0	0	1
6	31	0	1	1	0	0	0	0	40	201	0	0	0	1	0	1	0	74	371	0	1	0	1	0	0	1
7	36	1	1	1	0	0	0	0	41	206	1	0	0	1	0	1	0	75	376	1	1	0	1	0	0	1
8	41	0	0	0	1	0	0	0	42	211	0	1	0	1	0	1	0	76	381	0	0	1	1	0	0	1
9	46	1	0	0	1	0	0	0	43	216	1	1	0	1	0	1	0	77	386	1	0	1	1	0	0	1
10	51	0	1	0	1	0	0	0	44	221	0	0	1	1	0	1	0	78	391	0	1	1	1	0	0	1
11	56	1	1	0	1	0	0	0	45	226	1	0	1	1	0	1	0	79	396	1	1	1	1	0	0	1
12	61	0	0	1	1	0	0	0	46	231	0	1	1	1	0	1	0	80	401	0	0	0	0	1	0	1
13	66	1	0	1	1	0	0	0	47	236	1	1	1	1	0	1	0	81	406	1	0	0	0	1	0	1
14	71	0	1	1	1	0	0	0	48	241	0	0	0	0	1	1	0	82	411	0	1	0	0	1	0	1
15	76	1	1	1	1	0	0	0	49	246	1	0	0	0	1	1	0	83	416	1	1	0	0	1	0	1
16	81	0	0	0	0	1	0	0	50	251	0	1	0	0	1	1	0	84	421	0	0	1	0	1	0	1
17	86	1	0	0	0	1	0	0	51	256	1	1	0	0	1	1	0	85	426	1	0	1	0	1	0	1
18	91	0	1	0	0	1	0	0	52	261	0	0	1	0	1	1	0	86	431	0	1	1	0	1	0	1
19	96	1	1	0	0	1	0	0	53	266	1	0	1	0	1	1	0	87	436	1	1	1	0	1	0	1
20	101	0	0	1	0	1	0	0	54	271	0	1	1	0	1	1	0	88	441	0	0	0	1	1	0	1
21	106	1	0	1	0	1	0	0	55	276	1	1	1	0	1	1	0	89	446	1	0	0	1	1	0	1
22	111	0	1	1	0	1	0	0	56	281	0	0	0	1	1	1	0	90	451	0	1	0	1	1	0	1
23	116	1	1	1	0	1	0	0	57	286	1	0	0	1	1	1	0	91	456	1	1	0	1	1	0	1
24	121	0	0	0	1	1	0	0	58	291	0	1	0	1	1	1	0	92	461	0	0	1	1	1	0	1
25	126	1	0	0	1	1	0	0	59	296	1	1	0	1	1	1	0	93	466	1	0	1	1	1	0	1
26	131	0	1	0	1	1	0	0	60	301	0	0	1	1	1	1	0	94	471	0	1	1	1	1	0	1
27	136	1	1	0	1	1	0	0	61	306	1	0	1	1	1	1	0	95	476	1	1	1	1	1	0	1
28	141	0	0	1	1	1	0	0	62	311	0	1	1	1	1	1	0	96	481	0	0	0	0	0	1	1
29	146	1	0	1	1	1	0	0	63	316	1	1	1	1	1	1	0	97	486	1	0	0	0	0	1	1
30	151	0	1	1	1	1	0	0	64	321	0	0	0	0	0	0	1	98	491	0	1	0	0	0	1	1
31	156	1	1	1	1	1	0	0	65	326	1	0	0	0	0	0	1	99	496	1	1	0	0	0	1	1
32	161	0	0	0	0	0	1	0	66	331	0	1	0	0	0	0	1	100	501	0	0	1	0	0	1	1
33	166	1	0	0	0	0	1	0	67	336	1	1	0	0	0	0	1	101	506	1	0	1	0	0	1	1

Например, для стартового канала 26 (прибор будет занимать DMX каналы с 26 по 30) будет получена строка 1 0 1 0 0 0 0. Панель DIP-переключателя будет иметь следующий вид:

